

## 第30回沖縄県ラグビーリーグ戦大会実施要項

1. 名称 第30回沖縄県ラグビーリーグ戦大会
2. 主催 沖縄県ラグビーフットボール協会
3. 主管 沖縄県ラグビーフットボール協会 大学・実業団・クラブ委員会
4. 日程 前期：平成25年 4月 14, 28日、5月 12, 19日  
後期：平成25年12月 8, 15, 22日、平成25年2月 2, 9, 16日、3月2日
5. 会場 沖縄国際大学、名桜大学、沖縄県総合運動公園ラグビー場
6. 参加資格 平成24年5月末日現在、沖縄県ラグビーフットボール協会に「チーム登録」されたチーム。
7. 選手資格
  - (1) 本大会の選手資格は、財団法人日本ラグビーフットボール協会「選手・役員規定」及び、その他の施行細則に抵触しない者とする他、以下の特則に服する。
  - (2) 選手は満18歳以上の者とし、高等学校在学中（定時制を含む）の者の参加は認めない。
  - (3) 平成25年6月末日付で、本大会へ出場する所属チームから九州協会へ「競技者個人登録」をし、「傷害見舞共済金」を納付した者に限る。
  - (4) 他のチームとの二重登録は認めない。
  - (5) その他、選手資格に疑義がある場合には、沖縄県ラグビーフットボール協会に於いて裁定する。
  - (6) 財団法人スポーツ安全協会のスポーツ安全保険に加入した者。もしくは同等以上の保険制度に加入した者。
8. 競技方法
  - (1) リーグ戦形式
  - (2) A、5チーム、B、4チーム、C、4チームの3リーグとし、各チームと1試合を行う。
9. 競技規則
  - (1) 前期は平成24年度、後期は平成25年度財団法人日本ラグビーフットボール協会制定の「競技規則」による。
  - (2) 試合時間はAリーグ40分、Bリーグ35分、Cリーグ30分ハーフ、ハーフタイムはA、Bリーグ10分以内、Cリーグは5分以内とする。
  - (3) リーグ戦での順位は、勝ち点制を採用する。全試合終了時点で勝ち点の多い順に順位を決定する。
  - (4) 各試合の勝ち点は、勝ち4点、引き分け2点、負け0点とする。
  - (5) また、ボーナス点、として以下の勝ち点を与える。
    - ア、負けても7点差以内ならば勝ち点1を追加
    - イ、勝敗に関係なく、4トライ以上獲得したチームに、勝ち点1を追加
  - (6) 全試合終了時点での勝ち点と同じ場合、次の順序に順位を決定する。
    - a、当該チーム同士の対戦で、勝ち点の多いチームを上位とする。
    - b、aについても同数の場合、トライ数、トライ後のゴール数の多いチームを上位とする。
    - c、a, bについても同数の場合全試合の総得失点差多いチームを上位とする。
    - d、a, b, cについても同数の場合、当該チームで抽選とする。
    - e、3チーム以上の場合も同様とする。
  - (7) 試合中、十分適切にフロントローとして訓練を受けた選手がいなくなった場合には、安全対策の見地から、ノンコンテストスクラムにより試合を続行する。この場合の勝敗は、得点通りとする。
10. 罰則
  - (1) 参加資格を偽った場合、選手資格のない者が出場した場合には、その時点で失格する。
  - (2) いずれの場合も事実発生の際は、相手方チームを勝者とし、それ以前のものには触れない。
  - (4) その他、スポーツマンシップに反する行為のあった場合にも前項に準ずる。
  - (3) 参加チームは、その所属するチームの応援団の行為についても責任を負うものとする。
  - (4) 本大会で生じた不規律に関しては、選手およびチームに告知聴聞の機会を与えた上で、大会規律委員会に於いて処分を決定する。
  - (5) 試合を棄権するチームには、1試合につき20,000円の罰金を科す。
11. 顕賞 各リーグの優勝および準優勝チームを表彰する。優勝チームには優勝杯を授与する。
12. 参加料 大会参加料＝20,000円（代表者会議に於いて徴収）

### 13. 費用

- (1) 試合中に発生した負傷等の医療費は、各チームの負担とする。
- (2) 既納の参加料及び諸費用は、いかなる理由においても返還はしない。

### 14. 開会式

本大会の「開会式」を下記期日に開催する。各チームとも必ず出席すること。

- (1) 期 日 平成25年3月3日（日）午後4時30分
- (2) 場 所 沖縄県総合運動公園陸上競技場会議室

### 15. 大会参加申込方法

参加チームは、保険登録を済ませた者全員を所定の参加申込書（2枚1組）を作成し、開会式に持参提出すること。内容が不備の書類はその場で訂正を求めらるので、念の為、筆記用具、印鑑等を持参すること。